



**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
JOGOS ESCOLARES DAS ESCOLAS MUNICIPAIS – JEM’S
SETOR DE CULTURA E DESPORTO**

REGULAMENTO ESPECÍFICO– XXVIII JEM’S - 2014 - QUEIMADA

Art 1º - A competição será regida observando-se o Regulamento Geral dos JEM’S-2014 e o Regulamento Específico convencionado para a prática da queimada.

Artº 2º - Os participantes envolvidos diretamente na competição deverão comparecer ao local da disputa 01 (uma) hora antes do início da partida.

Artº 3º - Caso haja envolvimento de atletas, de responsáveis ou de qualquer pessoa envolvida com a escola participante do evento, que possa prejudicar o bom andamento da competição, a entidade escolar ficará sujeita a julgamento conforme o Ítem 6 do Artº 12 do Regulamento Geral .

Artº 4º - A competição será disputada nas categorias sub-10 (nascidos nos anos de 2004 e 2005); e sub-12 (nascidos nos anos 2002 e 2003), nos gêneros masculino e feminino em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

§ Único: Em caso de empate nos tempos normais, haverá uma prorrogação de 05 (cinco) minutos. Persistindo o empate, o queima ouro definirá a equipe vencedora. (aquela que tiver queimado mais vezes atletas adversários).

Artº 5º - As equipes serão compostas por 15 (quinze) atletas, sendo, no máximo, 12 (doze) e no mínimo 03 (três) em quadra para andamento da partida, tendo sempre um(a) na área dos(as) queimados(as), o(a) qual só poderá ser substituído(a) pelo(a) atleta da sua equipe que for queimado(a).

§ 1º – O número mínimo de atleta em quadra está condicionado a não existência de atletas, em condição de jogo, no banco de reservas.

§ 2º - Todos(as) atletas presentes terão que participar ativamente do jogo.

§ 3º - As substituições somente serão realizadas com autorização da arbitragem.

Artº 6º - A área de jogo terá a dimensão da quadra de voleibol, com a linha central e as de fundo se prolongando lateralmente, e as laterais até a área do queimado. (área técnica).

§ Único: - A área técnica será exclusivamente restrita a arbitragem, aos(as) atletas e ao(a) técnico(a) esportivo escolar e ou assistente técnico das equipes, observando-se o Artº 13º do Regulamento Geral da Competição.

Artº 7º - A equipe de arbitragem será composta de 02 árbitros e 02 anotadores(as). No caso de ausência de membro(s) da arbitragem, o jogo poderá acontecer com, no mínimo, um árbitro e um anotador(a).

Artº 8º - A bola utilizada na competição é a bola dente de leite (comum).

Artº 9º - O arremesso da bola será com uma ou com as duas mãos em direção ao(a) adversário(a) ou em direção ao(a) companheiro(a) na área do(a) queimado(a).

Artº 10º - O(a) atleta poderá se livrar da bola, mas é importante que o(a) mesmo(a) procure agarrar a bola.

§ 1º - Estando com a posse da bola, o(a) atleta deverá arremessá-la em direção ao adversário; ou o(a) companheiro(a) que estiver na área do(a) queimado(a). Neste último caso, até 5(cinco) vezes. – Combinar.

§ 2º - Se o(a) atleta se livrar da bola pisando qualquer linha demarcatória da quadra ou saindo da área técnica, a bola voltará ao(a) arremessador(a)

§ 3º - Se o(a) atleta arremessar a bola pisando qualquer linha demarcatória ou saindo da área técnica, a bola será entregue a outra equipe.

Artº 11º - Será considerado queima quando a bola bater em algum(a) atleta e tocar no chão.

§ 1º - Se a bola bater em mais de um(a) atleta e tocar ao chão, será considerado queimado(a) somente o(a) aquele(a) em que a bola bateu por último.

§ 2º - No caso de algum(a) atleta segurar a bola que bateu em outro(a) ou outros(as) atleta(s), não haverá queima.

Artº 12º - Será caracterizada falta quando:

- a – Pisar as linhas demarcatórias da quadra ou sair da área técnica durante o jogo, sem autorização da arbitragem.
- b – O arremesso de bola for em rosca (a bola girando horizontalmente).
- c - Quando uma equipe combinar pela 6ª (sexta) vez.
- d – Arremessar a bola propositadamente em direção ao rosto do(a) adversário(a).
- e – Dirigir-se a arbitragem, ao adversário ou a torcidas de forma desrespeitosa.

§ Único: - As faltas enquadradas nas letras “d” e “e” acarretarão na saída do(a) atleta do jogo, por 02 (dois) minutos. A reincidência nesse tipo de falta acarretará na eliminação do(a) atleta da partida, devendo o(a) mesma ser substituído(a).

Artº 13º - Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão e/ou pela Comissão Técnica Desportiva.